

STAR WARS

75098



Néhány szó a LEGO® Star Wars™ tervezői csapatról

A LEGO® Star Wars 1999-ben indult útjára és azóta minden évben új modellekkel bővül a termékcsalád. A LEGO Star Wars tervezői csapata nyolc modelltervezőből és négy grafikus tervezőből áll. A csapat a friss ötleteket hozó, teljesen kezdő tervezők és olyan tapasztalt LEGO Star Wars tervezők közössége, akik már sok modellt mondhatnak magukénak.

Ez a csapat tökéletesen alkalmas új, innovatív LEGO Star Wars modellek megépítésére éppúgy, mint a korábbi klasszikus LEGO Star Wars űrhajók új verzióinak megalkotására vagy továbbfejlesztésére. LEGO Star Wars termékcsaládunk elsődleges célja klassz, szórakoztató és inspiráló LEGO Star Wars modellek megalkotása a gyermekek számára.

A LEGO Direct esetében alkalmunk adódik még nagyobb méretű, még bonyolultabb modellek kialakítására is, fokozott figyelmet fordítva a pontosságra és a részletekre. Ezeknek a modelleknek a kifejlesztése szórakoztató és érdekes, ugyanakkor izgalmas kihívás is! Mindig a legjobbat próbáljuk nyújtani, és reméljük, hogy élvezni fogod az építést.

Kellemes építést!



Jens Kronvold Frederiksen
Tervezési igazgató
LEGO® Star Wars



A Hoth-i csatáról röviden



© & ™ Lucasfilm Ltd.

Hoth elhagyatott jégvilágában a Lázadó Szövetség egy gyalogság ellen jól védett bázist telepített, hogy az a Szövetség főhadiszállásaként működjön. A Hoth bolygót egy aszteroida öv, a távolság, és a fagyos éghajlat védte, így tökéletes helyszínül szolgált az Echo bázisként ismert titkos hangárnak. Annak ellenére, hogy ilyen határos védelem mögött rejtőzött, Darth Vader Halálos hajórajja mégis felfedezte az Echo bázist, és mivel nem sikerült rajtaütéssel elfoglalnia, általános felszíni támadást intézett ellene egy havasi rohamosztágoakból és AT-AT-akból álló sereggel.

Miután megsemmisítették a generátorokat, megtizedelték a Szövetség katonáit és áttörtek az Echo bázis védőpajzsán, a birodalmi hógárdisták behatoltak a bázisra és közelharcot vívtak a védőkkel. Miközben a személyzet és a segédcsapatok elhagyják a helyszínt, a hátramaradó Szövetségi katonák tovább védik az Echo bázist, hogy hőseinknek, Han Solónak, Leia Organának és Luke Skywalkernek elég ideje legyen a menekülésre.

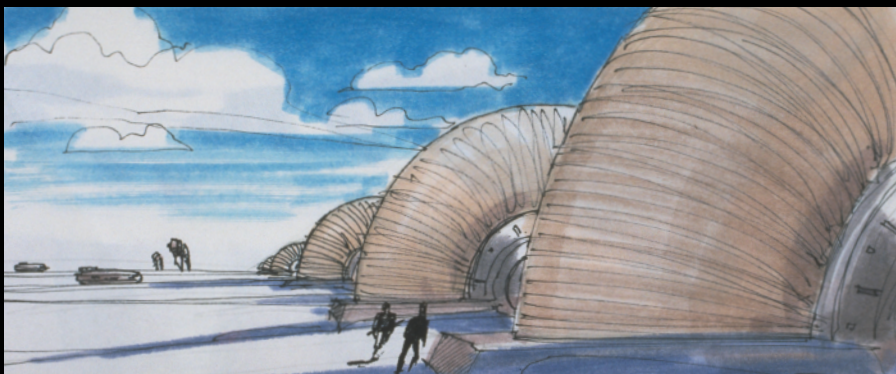
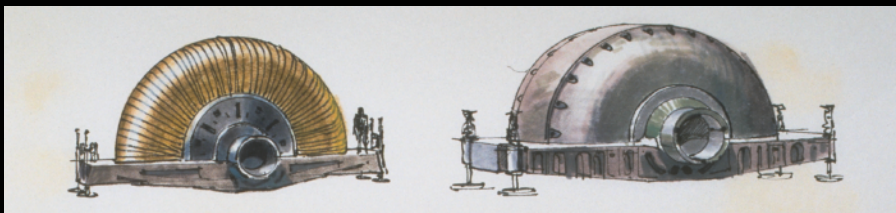
Lerombolása előtt az Echo bázis a Szövetség főhadiszállásaként szolgált, és védett volt a külső fenyegetésekkel szemben. Hatalmas tauntaun istállóval, hősikló hangárral és orvosi részleggel is el volt látva, a legújabb technológiával szerelték fel, taktikai szempontból kiemelt jelentőséggel bírt, valamint biztos menedéket nyújtott a Galaktikus Birodalom ellenségeinek. A Szövetség utászalakulatai által épített Echo bázis egy mérnöki bravúr volt, amelyet a Hoth bolygón természetes körülmények között megtalálható hó és jég felhasználásával alkottak meg: ezekből állították össze a bázis fontos elemeit.

A végső vereség ellenére, az Echo bázis Szövetségi katonái súlyos veszteségeket okoztak a Galaktikus Birodalomnak, és csalódást okoztak Darth Vadernek, mert nem sikerült elfogniuk Luke Skywalkert.



A csata adatai

Konfliktus.....Galaktikus polgárháború
 Dátum.....3 YU
 Helyszín.....Echo bázis, Hoth bolygó
 Eredmény.....Birodalmi győzelem
 Küzdő felek.....Galaktikus Birodalom; Lázadó Szövetség



© & ™ Lucasfilm Ltd.



Vizuális effektek tervezője © & ™ Lucasfilm Ltd.

Az Echo bázis adatai

Helyszín.....Hoth bolygó
 Az építés éve.....2 YU
 A lerombolás éve.....3 YU
 Építők.....Szövetségi utászok
 Fegyverzet.....SFS L-s1 lézergyűk



Ismerkedj meg a modelltervezőkkel

Hans Burkhard Schlömer

H: Mikor lettél LEGO® *Star Wars*™ modelltervező?

V: A Végő Hoth-i csata a harmadik *Star Wars* szettem. A *Star Wars* előtt egy másik LEGO® témán dolgoztam három éven át. Első LEGO feladatomat 2008-ban kaptam, ebben 3D modelleket terveztem egy számítógépes LEGO játékhoz. Lehet, hogy három a szerencseszámom!

H: Hogyan készültél fel a Hoth-i csata készlet megtervezésére?

V: A tervezők asztalán közismerten nagy a rendetlenség, mindenféle fajtájú és színű LEGO elemekből álló halmok és részlegesen összeszerelt modellek láthatók mindenfelé. Tudtam, hogy szabad helyre lesz szükségem. Nagyon fontos, hogy először rendet tegyünk az asztalon – különösen, ha ilyen méretű új készlet építésébe akarunk kezdeni.

H: Miben tért el a Hoth-i csata tervezése más LEGO *Star Wars* modellekétől?

V: Az elemek számát tekintve a Hoth-i csata mérete nagyon közel van ahhoz az UCS *Slave I* modellhez, amelyet korábban terveztem. De míg a *Slave I* egyetlen nagy modell, addig a Hoth szett sok kisebb modellből tevődik össze, némelyiknek még működnie is kell. Ez inkább hasonlított több kisebb, szokásos készlet egyidejű tervezésére.



Hans Burkhard Schlömer

H: A Hoth-i csata a Star Wars™ univerzum egyik leghíresebb csatája, amelyben az akkori Galaktikus Birodalom nagy győzelmet aratott. Mennyire határozza ez meg azt, hogy milyen járművek vagy minifigurák legyenek a szettben?

V: Az egész LEGO® Star Wars tervezői csapat először a szett előzetes vázlatmodelljét készítette el. Elsősorban a Lázadó bázisra összpontosítottunk és megépítettük a kívánságlistánkon szereplő tételeket – olyan modelleket, amelyeket korábban még sosem építettünk, például az ionagyút, a generátort, vagy a Lázadók kisebb járművét. Az előző években számos kisebb LEGO Hoth szett került fogalomba, de ezek már rég elfogynak majd, mire ez a készlet a boltokba kerül. Most az egész csatát kínáljuk egyetlen szettben!

Az egyik új szereplő, akit nagyon szerettem volna megformálni ebben a készletben, az Toryn Farr, a női hadműveleti tiszt, aki kiadja a tűzparancsot az ionagyú kezelőinek. Egy egész Csillagrombolót tesz használhatatlanná, ezért benne kellett lennie ebben a készletben. Kívánságlistámon szerepelt K-3PO is, a fehér protokoll droid, egy visszatérő szereplő, aki csak egyetlen szettben szerepelt eddig, nyolc évvel ezelőtt.



© & ™ Lucasfilm Ltd.

H: Az olyan környezeti elemek, mint a hófúvások fűrészfoghoz hasonló pereme nagyon életszerűvé teszik a készletet. Mennyi figyelmet fordítasz a készlet kialakításakor a környezetre, amikor LEGO® Star Wars™ készleteket tervezel?

V: Egy tervező számára fontos, hogy élethűen alakítsa ki a környezet részleteit, és hogy a lényeges dolgokra, például a funkciókra és a játéklehetőségekre koncentráljon. A nagy hófúvások egész biztosan lenyűgözőek lennének, de nem igazán növelnék a szett játékértékét. Bár vannak látványos építési technikák a hófúvások LEGO elemekkel történő kialakítására (lehet például ferde elemekből lejtőt építeni, vagy átlátszó elemeket használni), de én inkább ragaszkodtam az egyszerűséghez, hogy gyorsabban felépíthető legyen, és a felhasználó az érdekesebb részletekre, például a Lázadók eszközeire fordíthasson több időt. Szerencsére LEGO elemekből nem nehéz havat építeni!

H: A Hoth egy jeges, hóval borított bolygó, és a Hoth-i csata szettben többnyire fehér építőelemek vannak. Ha sok ugyanolyan színű LEGO elemmel kell dolgozni, hogyan sikerül elkülöníthetővé tenni az egyes szakaszokat?

V: Talán érdemes elárulnom, hogy a tervezőasztalaink felülete is fehér, szóval ne is mondd! Mindig elhelyezünk kiugró színű elemeket is a LEGO szettekben, hogy jobban láthatóvá tegyük az építőelemeket és segítsük az építés folyamatát. Előfordul, hogy az építőelem NAGYON eltérő színű. Gondolj majd rám, amikor rábukkansz azokra a sötétkék elemekre a generátor belsejébe rejtve!

De mindent összevetve, a hó legyen fehér, a Hoth bolygó pedig olyan, mint egy nagy hógolyó. Megpróbáltam másféle elemeket is vegyíteni a fehérék közé, a jég egyik árnyalata lehetett volna világos királykék, de ez nem mutatott jól a lövészárkokban vagy a kapunál. Sokkal jobban tudtam ezt alkalmazni a Wampa barlangban, ami egyébként is inkább jégből, mint hóból áll.

K: Említenél néhány olyan technikát, amit a készlet tervezése és építése során felhasználtál, hogy a szerkezet szilárdabb legyen?

V: A modell stabilitása nagyon fontos, és az elemek összetartó ereje gyakran nem képes megfelelő szilárdságot adni. Egyik fontos technika a függőleges zárás: azok a hosszú, fehér LEGO® Technic gerendák, a bázis bejárata mögött, gondoskodnak arról, hogy az építőelem-rétegek ne váljanak szét könnyen, és biztonságos kapcsolódási pontokat is kínálnak a kisebb bázismodulok számára.

K: A Hoth-i csata óriási csata. Hogyan választottad ki a tervezés során a rendelkezésre álló gazdag forrásanyagból, hogy a csata melyik részei szerepeljenek a készletben?

V: Van néhány elmaradhatatlan elem, aminek egyszerűen ott kell lennie. Ilyen például a bázis bejárata. Vagy a hősikló, amivel a Lázadó Szövetség elsősorban harcol a Hoth bolygón. Mivel Luke hősiklója (sötétszürke jelzéssel) éppen tavaly jelent meg ismét, egy normál vörös század változatot is elhelyeztünk ebben a készletben – ez narancssárga jelzést kapott.

Meg akartuk jeleníteni a Wampa jégszörnyet is az ő odújával, és ki akartuk alakítani a bázis belsejét is. Mivel a Lázadó bázisra fókuszáltunk, a Birodalom jelenléte nem igazán hangsúlyos. Éppen tavaly jelent meg egy új AT-AT, így nagyszerűen eljátszhatod az egész csatát – a Birodalmi havasi rohamosztagosok egy egészen új E-hálóvetőt is kaptak, amivel tényleg lehet lőni!

K: Van olyan egyedi jellegzetessége a Hoth-i csata szettnek, amely a kedvenced?

V: A kinyújtható kémlelőtorony kialakításakor engedélyeztünk magunknak egy kis alkotói szabadságot. Ez olyan részlet, amelyet az előző filmben a Yavin 4 holdon lévő Lázadó bázis alapján készítettünk, feltételezve azt, hogy minden Lázadó bázisnak van kémlelőtornya, csak azt nem mutatták *A Birodalom visszavág* című filmben. A Lázadóknak mindig figyelniük kell az esetlegesen közeledő Birodalmiakra, nem? Még akkor is, ha jéghideg az idő odakint!



© & ™ Lucasfilm Ltd.

K: Ez a szett számos apró részletet tartalmaz, különösen hátul, például eltolható rakéta ajtókat, pöccinhető rakétákat kilövő tornyokat és egy felrobbanó generátort is. Hogyan dolgozod ki a funkciókat egy készlet megtervezése során? Nehéz mozgó részeket kialakítani egy szettben?

V: A mozgó részek kifejezetten nehezek ... de nagyon izgalmasak! Eltolható ajtók építése általában igen egyszerű – de nem egy LEGO szettben. A modellnek el kell tudnia viselni az építési hibákat és a durva bánásmódot is. Megpróbálni mindent előre látni, ami elromolhat és mindent megelőzni, nem egyszerű feladat. Végül is, nem lenne szerencsés, ha a rakéta ajtók félig nyitott állapotban beszorulnának, csak azért, mert néhány lapot nem nyomtak meg elég erősen az összeépítéskor. Maga Darth Vader is fetrengene a nevetéstől — KÖNNYEN előfordulhat!

Ismerkedj meg a modelltervezővel!

Paul Constantin Turcanu

H: A LEGO Csoport grafikus tervezőjeként mik a legfontosabb feladataid?

V: A legfontosabb feladatomban, hogy izgalmas grafikákat tervezek minifigurákhoz és matricákhoz.

H: Mióta dolgozol a LEGO® Star Wars™ témában?

V: A LEGO Csoportnál két évvel ezelőtt kezdtem dolgozni, és kezdettől fogva a *Star Wars* projekten dolgozom.

H: Hogyan gyűjtesz anyagot, mielőtt elkezded a LEGO Star Wars minifigurák dekorációinak kidolgozását?

V: Rendszerint azzal kezdem, hogy újra megnézem azokat a jeleneteket, amelyekben a figurák szerepelnek, vagy tanulmányozom a hivatalos referenciákat. Szeretek először papírra készíteni vázlatokat, és ha elégedett vagyok az eredménnyel, utána digitálisan is megrajzolom.

H: A minifigurák nagyon aprók. Milyen nehézségeket kellett leküzdened a tervezés során ahhoz, hogy elég részletesek, de mégis könnyen érthetőek legyenek a figurák?

V: A kulcsszó az egyszerűség. Természetesen, ha a kiindulási anyag nagyon részletes kidolgozású, akkor megpróbáljuk, hogy LEGO® alakja a legjellemzőbb részre terelje a figyelmet, és így könnyen felismerhető legyen.



Paul Constantin Turcanu



© & ™ Lucasfilm Ltd.

H: Milyen anyagokat használsz referenciaként a minifigurák dekorációjának megtervezéséhez? Filmkocka képeket? Hivatalosan felhasználható műalkotásokat?

V: Az új *Star Wars* produkciók esetében a hivatalos referenciák nagyon jók. Az első három filmnél még a hivatalos képek esetében is adódhatnak nehézségek. A jelenetek többszöri megnézése vagy az ezekhez kapcsolódó videojátékok általában sokat segítenek.

H: Sok szereplő, amelyik ebben a készletben megjelenik, nem játszik döntő szerepet a *Star Wars*™ filmekben. Hogyan tudod életre kelteni a karaktereiket ebben a szettben, ha kevés a filmbeli referenciád?

V: Személy szerint én igazán nagy rajongója vagyok ezeknek a mellékszereplőknek, és szívesen vállalom azt a nehézséget, amit egy remek minifigura létrehozása jelent egy talán kevésbé jellegzetes szereplő alapján. Ennek a kellemes oldala az, hogy amikor kutatni kezdek utánuk, rájövök, hogy mindegyiknek megvan a maga története – fantasztikus érzés egyre mélyebbre ásni ebbe a hatalmas *Star Wars* univerzumba. Ez sokat segít abban, hogy jobban átérezzem a figura karakterét: bátor, gyáva, határozott vagy csak kalandvágyó.

H: Melyik volt az a minifigura, amelyiket a legnagyobb örömmel tervezted?

V: Nagyon élveztem az R3-A2 figurán végzett munkát, talán azért mert ez LEGO® termékben most jelenik meg először. A filmben szinte alig lehet látni, de biztos vagyok benne, hogy a rajongók nagyra fogják értékelni. Az, hogy felső részének részletei egy átlátszó elemre vannak nyomtatva, sokat emel általános megjelenésén.

H: A normál emberi formájú minifigurák mellett sok földönkívüli, droid és más furcsa teremtmény is megtalálható a Hoth-i csata szettben. A szokásoshoz képest, mennyiben más a dekorációk tervezése, ha ilyen sok figurát kell megformálni?

V: Megpróbáljuk a dekorációkat minél jellegzetesebbé és minél hatékonyabbá tenni. Legyenek azok akár állati lények, akár földönkívüliek, megpróbáljuk betartani a stílus irányelveket és ragaszkodni a szokásos minifiguráknál alkalmazott grafikus jellemzőkhöz.



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group.
©2015 The LEGO Group.

© & ™ Lucasfilm Ltd.